



REGLAS DEL TORNEO

1. TORNEO GENERAL Reglas

- 1.1. Hay **NO** protestas con respecto al resultado de los juegos; todas las decisiones tomadas por el árbitro son definitivas y no pueden ser protestados o Apeló.
- 1.2. el Torneo Comité Reservas el Correcto Para Decidir En todo Asuntos Pertenecientes Para el Torneos Y todo interpretaciones de el Reglas Son final. Si a Equipo Descuida Cualquier Decisión Hecho Por el Torneo Comité (incluyendo el Inclemente política meteorológica), todo Restante Juegos será Ser Perdido Y por lo tanto Descalificado De el Torneo.
- 1.3. Bajo ninguna circunstancia el Comité del torneo, el club anfitrión, o el cuerpo gobernante serán responsables de reembolsar cualquier gasto (incluyendo la cuota de entrada del torneo) incurrido por cualquier equipo; incluyendo situaciones en las que el torneo o cualquier juego (s) se cancela en su totalidad o Parte.
- 1.4. Si el evento se cancela en su totalidad, lo que significa que ningún juego ha arrancado para el evento, los reembolsos serán decididos por el Comité del torneo después de todos los gastos del torneo se han pagado. Si el evento se cancela en parte, el Comité del torneo se reserva el derecho de reembolsar a los equipos con un crédito para futuros eventos y se determinará después de la conclusión de la Evento.
- 1.5. Sobre Aviso De aceptación, cualquier Equipo ese Retira De el Torneo será Perder el Entrada Honorario En Su Totalidad.
- 1.6. Los equipos no locales deben utilizar el servicio de reserva de hoteles del torneo. Cualquier equipo que no utilice este sistema será sometido a una multa de \$700 o denegación de entrada a cualquier futuro Torneo.
- 1.7. Todos los equipos de los grupos de los sub-U19 deben presentar un bono de rendimiento reembolsable de \$350 con la cuota de solicitud. El rendimiento vinculación Es extraviado Si allí Son Cualquier Violaciones De el Torneo Que Puede incluir Pero Son No Limitada Para el siguientes ejemplos: Comportamiento Mala conducta Pierde Y Destrucción De Propiedad es decir,. Dejando Basura En equipo Banco.)
- 1.8. Los premios de primer y segundo lugar se presentarán a los grupos de edad U9 a U15. No se presentarán premios para sub-17, U17, U18 y U19, ya que este torneo es un escaparate Formato.
- 1.9. El Comité del torneo tiene la autoridad para eliminar a cualquier persona (s) del torneo por abusos en conducta. Repetido Violaciones Puede Resultado En el Suspensión De el Equipo O Persona De el Torneo y/o Futuro Torneos según lo decidido por el torneo Comité.
 - 1.9.1. **LAS MASCOTAS SON PROHIBIDA CON EXCEPCIÓN DE LOS ANIMALES DE SERVICIO.**
 - 1.9.2. **EL ASADO AL AIRE LIBRE NO ES Permitido.**
 - 1.9.3. **BEBIDAS ALCOHÓLICAS, Fumar Y VAPEO Son Prohibido.**
 - 1.9.4. **LOS FABRICANTES DE RUIDO ARTIFICIAL SON Prohibido.**
 - 1.9.5. **Recreativas Vehículos (RV) Son PROHIBIDO.**
 - 1.9.6. **INCUMPLIMIENTO DE LAS INSTRUCCIONES DE ESTACIONAMIENTO DE LA SEÑALIZACIÓN, EL PERSONAL DEL EVENTO Y/O EL PERSONAL DE LA INSTALACIÓN. TORNEOS ELITE Y el Host Club Son No Responsable Para Ticketing O Remolque.**

2. REQUISITOS DEL EQUIPO PARA EL CHECK-IN Y EL EQUIPO Elegibilidad

- 2.1. Los equipos deben hacer el check-in antes del inicio del torneo. El procedimiento de check-in del torneo puede ser localizado en el torneo Sitio web.
- 2.2. ¿Qué se necesita para Check-in:
 - 2.2.1. Dos copias de la actual asociación estatal oficial de USYS, US Club, SAY, o la lista aprobada por AYSO. Los rosters deben incluir números de Jersey de jugador, fecha de nacimiento e identificación del jugador Número.
 - 2.2.2. Tarjetas de identificación de jugadores para cada jugador participante, emitido por la misma organización que la lista de equipos.
 - 2.2.3. Comunicados médicos para cada participante individual Jugador.



REGLAS DEL TORNEO

- 2.2.4. La tarjeta de identificación de jugador actual del jugador invitado y la información posterior agregada al final de la lista que se envía (números de Jersey del jugador, fecha de nacimiento e identificación del jugador número de teléfono).
- 2.2.5. Permiso para viajar (si aplicable)
- 2.3. Cada Equipo Debe Ser Registrado Con a Nacional Fútbol Asociación Afiliados Con el Reino Estados Fútbol Federación O su nacional Equivalente Y Poseen Y Presente a Válido Estado / Provincial O Nacional Asociación Lista.
- 2.3.1. Los equipos de los Estados Unidos Estados:
- 2.3.1.1. Jugador Identificación Tarjetas Autorizado Por el equipo Federación Organización Miembro (USYS, Nos Club será requerida como prueba de edad. Los jugadores que no presenten un pase de jugador válido no Jugar.
- 2.3.1.2. Equipos Registrado Fuera De el Región (**región 1 – Ver 2.3.1.2.1.1.**) De el Host Torneo Ubicación debe tener a Copia De el Aprobado Permiso Para Viaje O Notificación Para Viaje Forma Como Obligatorio Por Su Asociación de acogida, con el fin de Participar.
- 2.3.1.2.1.1. **Asociaciones estatales nacionales en la región 1**
- 2.3.1.2.1.1.1. Connecticut Jr Soccer Association
- 2.3.1.2.1.1.2. Asociación de fútbol juvenil de Delaware
- 2.3.1.2.1.1.3. Asociación de fútbol juvenil del este de Nueva York
- 2.3.1.2.1.1.4. Asociación de fútbol juvenil del este de Pensilvania
- 2.3.1.2.1.1.5. Fútbol Maine
- 2.3.1.2.1.1.6. Maryland Youth Soccer Association 2.3.1.2.1.1.7. Massachusetts Youth Soccer Association
- 2.3.1.2.1.1.8. Nueva Hampshire Soccer Association 2.3.1.2.1.1.9. Asociación de fútbol juvenil de Nueva Jersey
- 2.3.1.2.1.1.10. Asociación de fútbol de la juventud del oeste del estado de Nueva York 2.3.1.2.1.1.11. Pennsylvania West State Soccer Association 2.3.1.2.1.1.12. Fútbol Rhode Island
- 2.3.1.2.1.1.13. Vermont Soccer Association
- 2.3.1.2.1.1.14. Virginia Youth Soccer Association
- 2.3.1.2.1.1.15. Asociación de fútbol de Virginia Occidental
- 2.3.2. Extranjeros Equipos:
- 2.3.2.1. Jugadores Debe Presente Pasaportes En Equipo Check-in, O Si Viajar De a Nación ese el Reino Estados no requiere pasaporte, prueba de entrada en los Estados Unidos.
- 2.3.2.2. Los equipos deben tener la identificación del jugador Tarjetas.
- 2.3.2.3. Los equipos deben presentar formularios de viaje completados de su Asociación Provincial o nacional aprobando la participación.
- 2.4. Los rosters presentados en el check-in del equipo registrarán y **debe estar presente en cada juego (la lista también debe ser debidamente sellada por su estado o asociación regional)**. A discreción del Coordinador del sitio, los listas pueden ser revisados para identificar Jugadores.
- 2.5. No Lista Puede Ser Compuesto De Jugadores Con diferente Pasa De diferente Organizaciones (no "mixta rosters. ") Para Por



REGLAS DEL TORNEO

ejemplo, los equipos de USYSA solo pueden llevar a los jugadores invitados registrados con tarjetas de pases de jugador USYSA debidamente estampadas, es posible que no tengan un jugador que utilice un pase de Club de EE. UU. Cuando utilice un USYSA Lista.

- 2.6. Para obtener información sobre el cardado de un jugador invitado que aún no está registrado Con US Club Soccer o USYS, consulte con su club local, estado o registrador regional sobre cómo Jugador.

3. GRUPO DE EDAD Y LISTA Requisitos

- 3.1. Participación Es Abierto Para Aceptado Equipos Reunión el Lista Límite Y Jugador Edad Límite Como Definido Por Nos Fútbol Directrices y el permiso de los torneos para Host.

Grupo de edad	# de jugadores en el campo durante el jugador	Tamaño de la lista (máximo)
9marina – 10in	7v7	14 jugadores
11U – 12U	9v9	de 16 jugadores
13u – 14U	de 11v11	18 jugadores
15U – 19U	de 11v11	de 22 jugadores

- 3.2. Los equipos que utilicen la lista de 22 hombres solo pueden vestir a un total de 18 jugadores por partido. Todos los jugadores de los 18 jugadores designados deben permanecer en el lado espectador del campo durante elJuegos.

3.3. Ningún jugador jugará por más de un equipo durante el Torneo.

- 3.4. A Máximo De Cinco 5 Huésped Jugadores será Ser Permitido Durante el Torneo. todo Huésped Jugadores Son Obligatorio Para Tener el la misma información incluida en la lista como el equipo ' original ' Miembros.

4. LEYES DE LA Juego

- 4.1. Todos los juegos se jutarán de acuerdo con las leyes de la FIFA, excepto si se modifican específicamente por estas normas en este Documento.
4.2. El Comité del torneo ha asumido el compromiso con el uso del sistema de árbitros de tres hombres para todos Partidos.

4.3. Reglas de encabezamiento para U11 y más joven

Cuando la pelota golpea a un jugador en la cabeza, el juego se detiene. El reinicio correcto depende de si el jugador deliberadamente Jugado el Bola Con suyos O Su Cabeza. Si intencionado el Adecuada Reiniciar Es Un Indirecta Gratis Patear Para el equipo contrario. Si éste Ocurre Dentro el Gol Área el Indirecta Gratis Patear Debe Ser Tomado En el Gol Área Línea Paralelo Para el línea de meta en el punto más cercano a donde ocurrió la infracción. Si el juego Por la cabeza se considera en advertent, entonces el reinicio correcto es un caído Bola.

5. EQUIPOS, UNIFORMES Y Campos

- 5.1. Los jugadores del mismo equipo deben usar uniformes de diseño y color similares con números en la parte posterior de sus uniformes. Los números Debe Coinciden Con el Números Listado En el equipo Oficial Estado / Provincial Lista. Si el Números De No coincida con los de la lista, el jugador no puede participar en el torneoJuegos.
5.2. Cuando los colores uniformes son similares, el **equipo local** cambiará las camisetas. El equipo local aparece primero en la lista.
5.3. Jugadores Son **Obligatorio** Para Usar espinilla Guardias En Acuerdo Con Fifa Leyes De el Juego.
5.4. Jugadores Jugando Con Protección Moldes Puede Requieren Aprobación Por a Torneo Director Como Bien Como el Árbitro. Si el Árbitro en el campo considera que el reparto de protección de un jugador no es seguro de ninguna manera, el jugador no podrá jugar independientemente de la aprobación de un médico Profesional.
5.5. Equipos Debe Ser En el Campos 20 Minutos Antes Para el Programado Kick-off. Independientemente De Tiempo Condiciones Entrenadores Y los equipos deben aparecer en el campo listos para jugar según lo programado, a menos que el director del torneo indique lo contrario. La falta de aparición resultará en la confiscación del juego, ya que sólo los árbitros y/o el Comité



REGLAS DEL TORNEO

del torneo pueden posponer o cancelar un partido.

- 5.6. Las pelotas de juego serán proporcionadas por los árbitros al comienzo del partido. Si las bolas proporcionadas se pierden o se dañan durante el transcurso del día, el equipo local proporcionará la Bola.
- 5.7. No Joyería Puede Ser Usado Por Cualquier Jugador Durante a Partido pendientes Relojes Collares etc.).
- 5.8. Los entrenadores y los jugadores estarán parados en los lados opuestos del campo de padres y espectadores. No se permitirá ningún Coaching dentro 18 Yardas De el Gol Línea De Detrás el Gol Línea O De el padre/espectador Margen.

6. Sustituciones

- 6.1. Las sustituciones sin límite se pueden hacer durante cualquier parada de juego a discreción del árbitro. Esto puede incluir tiros por equipo, gol y patadas de esquina, tiros libres por cualquier equipo, Etc.

7. DURACIÓN DE LA Juegos

- 7.1. La siguiente tabla muestra la longitud de las mitades del juego para los partidos del torneo. Hay **no** horas extras para este torneo.

Grupo de edad	# de jugadores en el campo durante el juego	Media longitud	Descanso Longitud	Tamaño de la bola
9marina la Marina	7v7/9v9	30 Minutos	a 5 minutos	Tamaño 4
13u – 14U	de 11v11	a 30 minutos	a 5 minutos	Tamaño 4
15U	de 11v11	35 minutos	a 5 minutos	Tamaño 5
16U – 19U	de 11v11	40 minutos	a 5 minutos	Tamaño 5

- 7.2. En el caso de que las inclemencias meteorológicas obligue a la cancelación de un juego después de al menos 20 minutos (o a discreción del director del torneo) se han jugado, el juego se considerará oficial; la puntuación en el punto de la cancelación será de pie Como el final Puntuación. Si el Juego Es Detenido Antes 20 Minutos Tener Pasado el Partido Puede Ser Reprogramado Para completa, se reanuda o se considera final a discreción del torneo. Comité.
- 7.3. En caso de lesión, no se otorgará tiempo de maquillaje. El reloj continuará ejecutándose y el juego se reanudará una vez que el jugador haya salido del campo. En el caso de que la duración del juego se acabe de tiempo mientras la lesión todavía está en curso, la puntuación se final.

8. FALTA DE MOSTRAR Y Pierde

- 8.1. Un juego no puede comenzar con menos del número mínimo requerido de jugadores correctamente uniformados en cada equipo. El número mínimo de jugadores para un juego es tan Sigue:
 - 8.1.1. Siete (7) para cualquier lado completo (11v11) Partido
 - 8.1.2. Seis (6) para cualquier lado pequeño (9v9) Partido
 - 8.1.3. Cinco (5) para cualquier lado pequeño (7v7) Partido.
- 8.2. Una vez que un juego ha comenzado, puede no continuar con menos que el mínimo indicado. Si un partido no puede iniciarse o continuar debido a que un equipo tiene menos de lo mínimo, ese equipo perderá el Juego.
- 8.3. Un equipo tendrá un período de gracia de cinco (5) minutos desde el momento de inicio programado para tomar el campo antes de que el partido se adjudica a su oponente como un 5-0 confiscado Ganar.
- 8.4. Si un equipo a través de las acciones de sus jugadores, entrenadores y/o espectadores, es la causa de una terminación de un juego, el partido se otorgará a sus oponentes como un 5-0 perderá Ganar.
- 8.5. Si a Equipo tiene Perdido a Juego Durante el Torneo Su Rendimiento vinculación Cobrado Ser extraviado En Completo.

9. DETERMINACIÓN DE LA DIVISIÓN Ganadores



REGLAS DEL TORNEO

9.1. En el Final De el Torneo el División el ganador deberá Ser el Equipo Con el Más Puntos En Su Grupo.

Los equipos recibirán puntos en la siguiente base:

- 9.1.1. Tres (3) puntos por cada Ganar
- 9.1.2. Un (1) punto por cada Corbata
- 9.1.3. Cero (0) puntos por cada Pérdida

9.2. TIE-Breaker sistema después de la división de juego, en el orden enumerado Abajo:

9.2.1. Cuando se utiliza el sistema de desempate, se siguen los criterios para **uno o más** equipo es Determinado en cualquier paso dado. el Criterios Entonces Comienza Sobre Otra vez En el Arriba De el Corbata Interruptor Sistema Con el Restante Equipos. Reglas Son repetido hasta que un ganador Determinado.

9.2.1.1. Competencia de cabeza a cabeza (si hay un empate de 3 equipos, proceda a la siguiente rompe-corbata)

9.2.1.2. Más Gana

9.2.1.3. Diferencial de objetivo positivo (la diferencia entre objetivos y metas en contra) con hasta cinco (5) puntos de bonificación por partido. Por ejemplo, 6-1 y 5-0 puntuaciones cada uno ganan cinco puntos de bonificación. No se otorgarán puntos negativos, se otorgarán cero puntos por un Pérdida.

9.2.1.4. Más Shutouts

9.2.1.5. Menor número de goles Contra

9.2.1.6. Tiros penales – el procedimiento de penalización de la FIFA se utilizará para determinar un Ganador

9.3. En el caso de que se deba seleccionar un equipo comodín para las rondas de eliminatorias, el procedimiento anterior se utilizará en todo el Vuelo.

9.4. Durante a Semifinal Y final Partido Si a Corbata Puntuación Existe En el Final De Regulación el Fifa Pena Patear Procedimiento será Ser utilizado para determinar un ganador. No se utilizarán periodos de horas extras. El ganador del shootout de penales se otorgará con 1 punto adicional que se añadirá a la puntuación final (por ejemplo, al final de la regulación, si la puntuación está vinculada 1-1 el ganador de la Pena Patear Tiroteo será Ser Concedido 1 Adicional Punto Para el final Puntuación. el final Puntuación será Ser 2-1.)

9.5. Patada de penalti Procedimiento:

9.5.1. Cada Equipo seleccionará Cinco 5 Jugadores Para falta solamente Jugadores En el Campo En el Final De el Juego Puede Ser Seleccionado.

9.5.2. Los equipos alternarán patadas: el primer equipo en patear será determinado por la moneda del árbitro dar la vuelta.

9.5.3. Si el Puntuación Sigue siendo Atado Después Cinco 5 Patadas Equipos será Alternativo Patadas Una En a hora De el Restante Jugadores En el campo hasta que un ganador Determinado.

9.5.4. Ningún jugador puede disparar más de una vez hasta que todos los jugadores elegibles hayan tomado un Patear.

9.5.5. Los cuidadores pueden cambiarse después de cualquier disparo de la lista de jugadores participantes por la penalización Patadas.

9.5.6. Si al final del partido y antes de las patadas comienzan a ser tomadas de la marca de penalización, un equipo tiene un mayor número de jugadores que sus oponentes, debe reducir su número para igualar con el de sus oponentes y el capitán del equipo debe informar el Árbitro De el Nombre Y Número De Cada Jugador Excluidos. Cualquier Jugador Así Excluidos Puede No Participar En de la marca de penalización o servir como Guardián.

9.5.7. A menos que participe en la penalización como golpeador o portero, los miembros del equipo, los entrenadores y otro personal del Banco permanecerán en la línea lateral designada (fuera de la campo).

10. JUEGO Y PUNTUACIÓN Informes

10.1. Cada campo de torneo tendrá un mariscal de campo asignado responsable de la notificación del informe final del juego, que incluye el Partido Puntuación Y Tarjetas Emitido. Ellos será Asegurar ese el Puntuaciones De Cada Juego Y subsiguiente Tarjetas Son el sitio y el cuartel general del torneo al final de cada Juego.

10.2. El mariscal de campo obtendrá firmas de los árbitros, el hogar y el representante oficial del equipo visitante (entrenadores



REGLAS DEL TORNEO

o gerentes) para verificar toda la información reportada en el juego Informe.

10.2.1. una vez el Equipo Oficial Representante tiene Verificado Y Firmado el Oficial Juego Informe esa Información será Soporte como se informó y no se Modificado.

10.3. **Regla de la misericordia:** Si un equipo supera a un equipo por más de diez (10) goles, la puntuación reportada en línea no excederá de un diez (10) gol Diferencia. éste será Tener no Efecto En rompe-corbata Reglas Como el Máximo Gol Diferencia Para Calcular rompe-corbata las reglas como la diferencia máxima de goles para el cálculo del TIE-Breaker es 5 Metas.

11. Inclemente Tiempo

11.1. Independientemente de las condiciones meteorológicas, los jugadores y entrenadores deben estar presentes en el campo de programación a la hora programada, listo para jugar. En caso de inclemencias meteorológicas, el Comité del torneo tendrá la autoridad para cambiar cualquier juego de la siguiente manera:

11.1.1. Reubique o re programe juego (s);

11.1.2. Cambiar la duración de juego (s);

11.1.3. Cancele los juegos preliminares que no tengan incidencia en la selección de ganadores de la división.

12. PROTESTAS Y Disputas

12.1. todo Disputas Para no árbitro Decisiones Son Presentado a través de el Sitio Coordinador En Escritura Para el Torneo Director Y el Comité Judicial (que consiste en el director del torneo y otro personal de torneos Elite). El Comité Judicial considerará y escuchará las protestas y disputas de representantes oficiales del equipo solamente; que consiste en los entrenadores y gerentes enumerados En el Oficial Lista Proporcionado Para el Torneo. Apelaciones De Mala conducta Informes será Ser Colocado Por el Judicial Comisión con la aportación del Cedor del árbitro. Todas las protestas y disputas deben hacerse con el Coordinador del sitio dentro de los 30 minutos de la finalización del partido. El director del torneo y el Comité Judicial tomará las medidas necesarias para resolver la disputa.

12.2. Las decisiones de los árbitros sobre el resultado del juego son definitivas y no pueden ser apeladas; cualquier decisión del director del torneo O Torneo Comité Decidir a Protesta O Disputa Son final Y Puede No Ser Apeló.

12.3. Una protesta de la elegibilidad del jugador debe ser hecha por el representante oficial del equipo (que consiste en los entrenadores y gerentes enumerados en la lista oficial proporcionada al torneo) 20 minutos antes de un juego comenzando con el Coordinador del sitio o torneo Director. Si a Jugador Es Gobernado Inelegible ese Juego será Ser Perdido Y el Jugador será Ser Prohibido De participando en el Restante Juegos De el Evento. el Torneo Director Reservas el Correcto Para Determinar el Destino De el Equipos participación restante en el torneo y la clasificación oficial de los equipos en el Torneo.

13. Conducta

13.1. El personal del torneo designará una línea lateral para ser utilizada por los jugadores, entrenadores y gerentes listados en la lista oficial proporcionada Para el Torneo. Cualquier individual No Listado En el Oficial Lista Debe Permanecer En el Área Seleccionado Para Espectadores. Equipos será Ser Separados Por el Mediados Campo Línea. el Torneo Personal será Entonces Designar el Opuesto Margen Para el Uso de los padres y los espectadores. No se permitirá a nadie detrás de ninguno de los extremos Línea.

13.2. Se espera que los jugadores, entrenadores y espectadores se comporten dentro de la carta y el espíritu de "las leyes del juego". Cualquier muestra de temperamento y/o disenso son causa de remoción del juego y el área circundante del campo. El Coordinador del sitio tiene la autoridad para eliminar a cualquier persona (s) del torneo por abusos en conducta. Las violaciones repetidas pueden resultar en la suspensión del equipo o de la persona del torneo y/o de los torneos futuros según lo decidido por el torneo Comité.

13.3. Eyección (ver a continuación)

Jugadores: Cualquier Jugador Recibir Dos 2 Amarillo Tarjetas O Una 1 Rojo Tarjeta En a Partido será Ser Expulsado De el



REGLAS DEL TORNEO

Partido Y será no se le permitirá jugar en el próximo partido. Los jugadores suspendidos pueden sentarse con el equipo, pero no pueden estar en uniforme; Sin embargo el

Árbitros Sitio Coordinador y/o Torneo Director Reserva el Correcto Para eliminar el Cardado Jugador De el Campo Como que consideran Necesario.

Entrenador: En caso de que un entrenador sea expulsado de un juego, debe dejar el margen y estar al menos 100 yardas del campo. Además, no pueden comunicarse o entrenar al equipo de ninguna manera, incluso a través de comunicaciones electrónicas. El entrenador será inelegible para el próximo juego programado de equipo cardado, y a discreción del Comité del torneo, puede estar sujeto a una acción disciplinaria adicional. El Comité del torneo también se reserva el derecho de suspender al entrenador de todos los juegos programados, incluso si el entrenador tiene varios equipos ingresados en el torneo.

13.4. ACOSO De Cualquier Torneo Funcionarios (Incluyendo ÁRBITROS De Entrenadores Jugadores O Espectadores NO SERÁ TOLERADO Y RESULTARÁ EN LA REMOCIÓN INMEDIATA Y PERMANENTE DE LA INSTALACIÓN Y DEL TORNEO.

13.5. En caso de asalto/abuso en un funcionario del juego el juego puede ser terminado, y una audiencia judicial se convocará inmediatamente en un sitio del torneo para ser designado por el director del torneo. Se aplicarán todos los términos descritos en el libro de reglas administrativas oficiales de la USSF bajo la regla 3.2.8, suspensión por asalto a un funcionario. En cualquier caso, un jugador, entrenador u otro funcionario del equipo acusado de asalto a un funcionario del juego queda suspendido de su participación en el torneo.

13.6. El Comité del torneo se reserva el derecho de suspender o cancelar el juego debido a las circunstancias consideradas necesarias, incluyendo pero no limitado a la mala conducta de cualquier representante del equipo incluyendo jugadores, entrenadores y espectadores. Esto puede además Resultado En a Equipo Ser Descalificado De el Resto De el Torneo. A Escrito Queja será Ser Presentado con la asociación estatal, provincial o nacional del equipo (si aplicable.)

13.7. Informe de disciplina Acción:

13.7.1. Para Reino Estados Equipos el Torneo será Notificar el Federación Organización Miembro De ese Equipo De el acción disciplinaria tomada o Obligatorio.

13.7.2. Para Extranjeros Equipos el Torneo Comité será Notificar el Nos Fútbol Federación De Disciplinarias Acción Tomado Y la Federación será Transmitir el Disciplinarias Acción Tomado O Obligatorio Para el equipo Provincial O Nacional Asociación.

14. Conmoción cerebral Política

14.1. Conforme Para Estado Ley Entrenadores Árbitros Médica Personal O Torneo Funcionarios Debe eliminar De Jugar Un Atleta exhibiendo los signos y síntomas de una conmoción cerebral durante la práctica o un juego. Una vez que un entrenador, árbitro, personal médico o funcionario del torneo elimina a un atleta de un juego, la decisión no puede ser anuladas. Una vez que el atleta se retira del juego para los síntomas De a Conmoción cerebral el Jugador Es No Permitido Para devolución Para Jugar Hasta él O Ella tiene Sido Evaluó Por a Médico o con licencia Salud Cuidado Proveedor Y Recibido Escrito Despeje Firmado Por el Médico O Licencia Salud Cuidado Proveedor. Este escrito Despeje Debe Ser Presentado Para Y Aprobado Por a Torneo Director Antes el Atleta Es Permitido Para Volver a Jugar.